

TENNIS

Ai fini della refertazione, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento. Si declina ogni responsabilità su eventuali variazioni regolamentari (numero sostituzioni, numero game nel set, ecc.) attuate dalle federazioni e/o dagli organizzatori della manifestazione, la cui conoscenza sarà cura del cliente: in questi casi non è quindi previsto alcun rimborso della scommessa.

Ai fini della certificazione, fa fede la classifica diramata dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

Salvo diversamente indicato, eventuali penalizzazioni comminate ed applicate durante e prima dell'inizio della manifestazione, avendo influenza immediata sulla classifica, saranno valide per l'esito della scommessa.

Eventuali sanzioni applicate dopo il termine della manifestazione non saranno conteggiate.

Per scommesse di tipo lista, se l'atleta/giocatore non scende in campo, le scommesse accettate su di lui sono considerate perdenti e quindi, in questo caso, non è previsto il rimborso della scommessa.

1X2 ACE

Occorre pronosticare quale tennista, tra i due proposti, effettuerà il maggior numero di "ace" durante l'incontro di riferimento. Con l'esito 1 si pronostica che il giocatore 1 effettuerà un maggior numero di ace rispetto al giocatore 2; con l'esito 2 si pronostica che il giocatore 2 effettuerà un maggior numero di ace rispetto al giocatore 1; con l'esito X si pronostica che entrambi i tennisti effettueranno lo stesso numero di ace. Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

1X2 BREAK

Occorre pronosticare quale tennista, tra i due proposti, effettuerà il maggior numero di "break" durante l'incontro di riferimento. Con l'esito 1 si pronostica che il giocatore 1 effettuerà un maggior numero di break rispetto al giocatore 2; con l'esito 2 si pronostica che il giocatore 2 effettuerà un maggior numero di break rispetto al giocatore 1; con l'esito X si pronostica che entrambi i tennisti effettueranno lo stesso numero di break. Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

1X2 DOPPIO FALLO

Occorre pronosticare quale tennista, tra i due proposti, effettuerà il maggior numero di "doppio fallo" durante l'incontro di riferimento.

Con l'esito 1 si pronostica che il giocatore 1 effettuerà un maggior numero di doppi falli rispetto al giocatore 2.

Con l'esito X si pronostica che entrambi i tennisti effettueranno lo stesso numero di doppi falli.

Con l'esito 2 si pronostica che il giocatore 2 effettuerà un maggior numero di doppi falli rispetto al giocatore 1.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

1X2 GIOCATORI NEL TORNEO

Occorre pronosticare quale tennista, tra i due proposti, raggiungerà il miglior piazzamento nella manifestazione di riferimento.

Con l'esito 1 si pronostica che il giocatore 1 verrà eliminato in un turno successivo a quello del giocatore 2.

Con l'esito X si pronostica che entrambi i tennisti, o verranno eliminati nello stesso turno o vinceranno entrambi la finale della relativa manifestazione di riferimento.

Con l'esito 2 si pronostica che il giocatore 2 verrà eliminato in un turno successivo a quello del giocatore 1.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

1X2 TURNO ELIMINAZIONE INFO AGG (LEGABILE)

Occorre pronosticare quale fra i due tennisti indicati otterrà il miglior piazzamento nella manifestazione di riferimento.

Se uno o entrambi i tennisti indicati non partecipano al torneo si procederà al rimborso della scommessa.

Per partecipazione al torneo si intende aver giocato anche un solo punto nel primo incontro.

Se entrambi i tennisti vengono eliminati nello stesso turno, sarà considerato vincente l'esito X.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il decreto ADM, il regolamento e i dati diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

ACE GAME X SET Y

Occorre pronosticare se in un determinato game del set indicato il giocatore in battuta effettuerà un ace oppure no.

In caso di ritiro di un giocatore la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato, in caso contrario verrà annullata.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

ALMENO UN SET 4-0 O 0-4

Occorre pronosticare se almeno un set dell'incontro di riferimento terminerà con il punteggio di 4-0 o 0-4.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti, qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Esempio: "Next Gen Atp Finals" (07/11/2017).

T1 - T2 (Incontro oggetto di scommessa).

Almeno un set 4-0.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

ALMENO UN SET 6:0 O 0:6

Occorre pronosticare, se almeno uno dei set disputati nell'incontro di riferimento terminerà con il punteggio di 6:0 o 0:6. Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

ATLETA VINCE LA MANIFESTAZIONE ENTRO LA DATA

Occorre pronosticare se l'atleta indicato vincerà la manifestazione di riferimento (Si) o meno (No) entro una data X.

Esempio: Serena Williams vince Australian Open entro 27/01/2019.

Se l'atleta indicato non dovesse prendere parte alla manifestazione entro la data X, la scommessa andrà a rimborso.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della relativa manifestazione di riferimento.

ATLETA PARTECIPA A MANIFESTAZIONE ENTRO LA DATA

Occorre pronosticare se l'atleta indicato parteciperà alla manifestazione di riferimento (Si) o meno (No) entro una data X.

Per partecipazione si intendono gli atleti effettivamente scesi in campo.

Esempio: Roger Federer partecipa al Torneo di Cincinnati entro 2019. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della relativa manifestazione di riferimento.

CUCCHIAIO DI LEGNO

Occorre pronosticare quale sarà, tra quelli in elenco, il giocatore che vincerà il cucchiaio di legno al termine dello slam di riferimento.

Il cucchiaio di legno, nel tennis, è il titolo che si assegna all'unico giocatore che al primo turno avrà perso contro il giocatore che, al secondo turno, avrà perso contro il giocatore che, al terzo turno, avrà perso contro il giocatore che, al quarto turno, avrà perso contro il giocatore che, ai quarti di finale, avrà perso contro il giocatore che, in semifinale, avrà perso contro il giocatore che avrà perso la finale.

Esempio:

- Australian Open (2016).

Cucchiaio di Legno.

Lista di nomi / Altro.

La voce "Altro", se presente, contempla tutti gli esiti non espressamente indicati nella lista.

Se un tennista presente nella lista non prende parte alla manifestazione, la scommessa accettata su quel tennista è considerata perdente e non è previsto il rimborso della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione.

DOPPIO FALLO GAME X SET Y

Occorre pronosticare se in un determinato game del set indicato il giocatore in battuta effettuerà un doppio fallo oppure no.

In caso di ritiro di un giocatore la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato, in caso contrario verrà annullata.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

FASE ELIMINAZIONE GIOCATORE

Occorre pronosticare in quale turno della manifestazione di riferimento verrà eliminato il tennista indicato.

Se il tennista non prende parte alla manifestazione, la scommessa andrà a rimborso; in tutti gli altri casi, sarà ritenuta valida.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

FASE ELIMINAZIONE GIOCATORE (7 ESITI)

Occorre pronosticare in quale turno della manifestazione di riferimento verrà eliminato il tennista indicato.

Se il tennista non prende parte alla manifestazione, la scommessa andrà a rimborso; in tutti gli altri casi, sarà ritenuta valida.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

FINALE SI/NO INFO AGG

Occorre pronosticare se il tennista indicato si qualificherà (Si) o meno (No) alla finale della manifestazione di riferimento.

Con l'esito "Si" si pronostica che il tennista indicato si qualificherà alla finale del torneo.

Con l'esito "No" si pronostica che il tennista indicato non si qualificherà alla finale del torneo di riferimento.

Esempio:

- Torneo di Madrid (2017).
Finalista Si/No.
Rafael Nadal finalista (S/N).
Esito scommessa: Si.
<https://www.madrid-open.com/wp-content/uploads/2017/06/cuadro-ATP-SINGLES.pdf>
- Roland Garros (2018).
 - Finalista Si/No.
Rafael Nadal finalista (S/N).
Esito scommessa: Si.
 - Finalista Si/No.
M. Cecchinato finalista (S/N).
Esito scommessa: No.
<https://www.rolandgarros.com/en-us/results/SM/6>

Le scommesse resteranno valide in caso di ritiro o squalifica del tennista durante lo svolgimento della manifestazione di riferimento.

Si procederà al rimborso delle scommesse se il tennista indicato non parteciperà al torneo. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

NAZIONALITA' FINALISTA SI/NO

Occorre pronosticare se almeno un/una tennista della nazionalità indicata nell'avvenimento si qualificherà (Si) o meno (No) alla finale della manifestazione di riferimento.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

GAME X SET Y AI VANTAGGI SI/NO

Occorre pronosticare se un determinato game del set indicato finirà (Si) o meno (No) ai vantaggi.

La partecipazione di entrambi i tennisti al game oggetto di scommessa è determinante ai fini della certificazione della scommessa; quindi se uno dei due giocatori si ritira durante o prima dell'inizio del game X, la scommessa sarà rimborsata, qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile.

In caso di avvenimento non avvenuto, sospeso o definitivamente interrotto si fa riferimento al regolamento ADM.

GIOCATORE 1 VINCE ALMENO 1 SET

Occorre pronosticare, se il giocatore 1 vincerà, o meno, almeno un set nell'incontro di riferimento. Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

GIOCATORE 2 VINCE ALMENO 1 SET

Occorre pronosticare, se il giocatore 2 vincerà, o meno, almeno un set nell'incontro di riferimento. Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

GIOCATORE X SUBISCE BREAK NEL SET Y

Occorre pronosticare se il giocatore X perderà almeno un gioco al servizio durante il set indicato.

In caso di ritiro o squalifica di uno dei due giocatori, la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato; in caso contrario, verrà annullata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il decreto ADM, il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

GIOCATORE X VINCE ALMENO Y SET SI/NO

Occorre pronosticare se il giocatore X vincerà, o meno, Y o più Set nell'incontro di riferimento.

Esempio:

- Giocatore 1 - Giocatore 2.
 - Risultato Match: 6-7; 6-4; 6-7; 4-6.
Giocatore 1 vince almeno 1 set > Esito vincente: Si.
Giocatore 2 vince almeno 1 set > Esito vincente: Si.
 - Risultato Match: 4-6; 4-6; 0-6.
Giocatore 1 vince almeno 1 set > Esito vincente: No.
Giocatore 2 vince almeno 1 set > Esito vincente: Si.

In caso di ritiro o squalifica di uno dei due giocatori, la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato; in caso contrario, verrà annullata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il decreto ADM, il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

GIOCATORE NAZIONALITA' BATTE ALMENO UNO DEI PRIMI 4 RANKING

Occorre pronosticare se un giocatore della nazionalità indicata batterà almeno uno dei primi 4 giocatori del ranking Atp (Si) o meno (No) durante la manifestazione di riferimento.

Si specifica che, per ranking Atp, si considera la classifica diramata, alla data di inizio della manifestazione di riferimento, dal seguente sito ufficiale:

<http://www.atpworldtour.com/en/rankings/singles>

Per "primi 4 giocatori del ranking Atp" non si considerano esclusivamente i giocatori che occupano le prime 4 posizioni della classifica Atp ma genericamente i primi 4 giocatori partecipanti al torneo che occuperanno le 4 posizioni più alte in classifica Atp.

Se uno dei primi 4 giocatori del ranking Atp si ritira durante l'incontro di riferimento, la scommessa sarà considerata vincente.

Se nessun giocatore della nazionalità indicata prende parte alla manifestazione di riferimento, la scommessa andrà a rimborso.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

GIOCATORE NAZIONALITA' VINCE TORNEO

Occorre pronosticare se un tennista della nazionalità indicata si aggiudicherà (Si) o meno (No) la manifestazione di riferimento.

La certificazione si basa sui dati diramati dal sito ufficiale della manifestazione di riferimento:

<http://www.atpworldtour.com/en/players>

<https://www.itftennis.com/procircuit/players/player-search.aspx>

Esempio:

- Torneo di Wimbledon (2017).
Tennista canadese vince Wimbledon S/N.
Esito scommessa: No.

http://www.wimbledon.com/en_GB/draws_archive/index.html

Se nessun giocatore della nazionalità indicata prende parte alla manifestazione di riferimento, la scommessa andrà a rimborso; in tutti gli altri casi, la scommessa sarà certificata.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

GIOCATORE VINCE ALMENO UN TORNEO ATP ENTRO LA DATA

Occorre pronosticare se, entro la data proposta, il tennista X vincerà almeno un torneo ATP della categoria specificata nella descrizione dell'avvenimento.

La scommessa risulterà valida nel caso in cui il tennista non parteciperà a nessun torneo ATP della categoria indicata entro la data proposta.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede la normativa vigente in materia, il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

GIOCATORE VINCE CUCCHIAIO DI LEGNO

Occorre pronosticare se il giocatore indicato vincerà il cucchiaio di legno (Si) o meno (No) al termine della manifestazione di riferimento.

Il cucchiaio di legno, nel tennis, è il titolo attribuito all'unico giocatore eliminato al primo turno nella linea dei perdenti.

In dettaglio, tale titolo si assegna al giocatore che, al primo turno, avrà perso contro il giocatore che, al secondo turno, avrà perso contro il giocatore che, al terzo turno, avrà perso contro il giocatore che, al quarto turno, avrà perso contro il giocatore che, ai quarti di finale, avrà perso contro il giocatore che, in semifinale, avrà perso contro il giocatore che avrà perso la finale.

Esempio:

- Australian Open (2016).
Cucchiaio di Legno – Rafael Nadal (S/N).
1°T > Rafael Nadal perde contro Fernando Verdasco.
2°T > Fernando Verdasco perde contro Dudi Sela.

3°T > Dudi Sela perde contro Andrey Kuznetsov.

4°T > Andrey Kuznetsov perde contro Gael Monfils.

Quarti di finale > Gael Monfils perde contro Milos Raonic.

Semifinale > Milos Raonic perde contro Andy Murray.

Finale > Andy Murray perde contro Novak Djokovic.

Esito scommessa: Si.

Se il giocatore indicato non dovesse prendere parte alla manifestazione, la scommessa andrà a rimborso.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione.

GRANDE SLAM SI/NO

Occorre pronosticare se il giocatore indicato vincerà o meno tutti e quattro i tornei del grand slam nell'anno di riferimento.

Qualora il giocatore si dovesse ritirare durante uno dei quattro tornei in oggetto la scommessa sarà ritenuta perdente.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non disputato o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

INCONTRO SOSPESO PER MALTEMPO

Occorre pronosticare se, durante il suo regolare svolgimento, l'incontro di riferimento sarà sospeso per maltempo (Si) o meno (No).

Esempio:

- Internazionali BNL – Quarti di finale (2017).

Incontro sospeso per maltempo (S/N).

Del Potro – Djokovic.

(19/05/2017).

Esito: si.

<http://www.internazionalibnlditalia.com/news/in-evidenza/halep-djokovic-nadal-delpo-venus-muguruza-thiem/>

http://www.ansa.it/sito/notizie/sport/tennis/2017/05/19/open-bnl-djokovic-del-potro-rinviata_b160d25a-ed3b-4981-ac54-a4063fda38ff.html

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede i dati diramati dal sito ufficiale della manifestazione e/o il comunicato delle principali agenzie di stampa.

NUMERO FINALI A CUI PARTECIPA IL TENNISTA

Occorre pronosticare il numero delle finali dei Tornei del Grande Slam a cui il tennista X partecipa nel corso della stagione indicata.

Per Tornei del Grande Slam si intendono i seguenti quattro tornei (o Slam): Australian Open, Roland Garros, Wimbledon, US Open.

Solo nel caso di mancata partecipazione a tutti e quattro gli Slam da parte di un giocatore, le scommesse relative a quest'ultimo saranno rimborsate. In tutti gli altri casi le scommesse saranno valide.

Nel caso in cui una o più manifestazioni, per qualsiasi ragione, non dovessero concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

NUMERO SET TOTALI (MATCH 3/5)

Occorre pronosticare il numero totale dei set disputati in un incontro al meglio dei 5 set.

Sono previsti i seguenti esiti: 3 set, 4 set, 5 set.

In caso di ritiro di un giocatore la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato, in caso contrario verrà annullata.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

NUMERO VITTORIE TORNEI GRANDE SLAM

Occorre pronosticare il numero esatto di Tornei del Grande Slam vinti, nel corso dell'anno indicato, da parte del tennista X.

Per Tornei del Grande Slam si intendono i seguenti quattro tornei: Australian Open, Roland Garros, Wimbledon, US Open.

Solo nel caso di mancata partecipazione a tutti e quattro gli Slam da parte di un giocatore, le scommesse relative a quest'ultimo saranno rimborsate. In tutti gli altri casi le scommesse saranno valide.

Nel caso in cui una o più manifestazioni, per qualsiasi ragione, non dovessero concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata

PARI/DISPARI GAMES

Occorre pronosticare se il numero totale di game giocati nell'incontro di riferimento sarà un numero pari o dispari.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

PARI/DISPARI GAMES GIOCATORE 1

Occorre pronosticare se il numero totale di games vinti dal primo giocatore indicato, nell'incontro di riferimento, sarà un numero pari o dispari.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

PARI/DISPARI GAMES GIOCATORE 2

Occorre pronosticare se il numero totale di games vinti dal secondo giocatore indicato, nell'incontro di riferimento, sarà un numero pari o dispari.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

PARI/DISPARI GIOCHI NEL SET

Occorre pronosticare se il numero totale di games disputati nel set indicato sarà un numero pari o dispari.

Se il set indicato non viene portato a termine, le scommesse andranno a rimborso.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti, qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

PARTE DI TABELLONE COL VINCITORE

Occorre pronosticare da quale metà del tabellone proverrà il vincitore della manifestazione di riferimento.

Nel tennis, un torneo prevede un tabellone divisibile in due metà; pertanto, sono previsti 2 possibili esiti.

Con l'esito "alta" si pronostica che il vincitore del torneo proviene dalla parte alta del tabellone.

Con l'esito "bassa" si pronostica che il vincitore del torneo proviene dalla parte bassa del tabellone.

Esempi:

- Torneo di Wimbledon (2017).
Parte di Tabellone col Vincitore.
Vincitore Torneo: R. Federer.
Esito scommessa: Bassa.
http://www.wimbledon.com/en_GB/draws_archive/index.html
http://www.wimbledon.com/en_GB/static/pdfs/archive/draws/2017_MS_A4.pdf
- Internazionali BNL d'Italia (2018).

Parte di Tabellone col Vincitore.

Vincitore Torneo: R. Nadal.

Esito scommessa: Alta.

<http://www.internazionalibnlditalia.com/tabellone-singolare-maschile/>

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

PARTECIPA ALMENO A UNA FINALE SLAM.

Occorre pronosticare se, entro la data proposta, il tennista indicato parteciperà almeno ad una finale di un Torneo Slam.

Si considerano Slam i seguenti tornei: Australian Open, Roland Garros, Wimbledon, US Open. La scommessa risulterà valida nel caso in cui il tennista non parteciperà a nessuno slam entro la data proposta.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede la normativa vigente in materia, il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

PARTECIPA ALMENO A UNA SEMIFINALE SLAM.

Occorre pronosticare se, entro la data proposta, il tennista indicato parteciperà almeno ad una semifinale di un Torneo Slam.

Si considerano Slam i seguenti tornei: Australian Open, Roland Garros, Wimbledon, US Open. La scommessa risulterà valida nel caso in cui il tennista non parteciperà a nessuno slam entro la data proposta.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede la normativa vigente in materia, il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

PASSAGGIO TURNO

Occorre pronosticare chi passerà il turno tra due squadre in una competizione a eliminazione diretta.

POSIZIONE GIOCATORE IN CLASSIFICA

Occorre pronosticare come si posizionerà l'atleta indicato nel ranking ATP/WTA ufficiale di riferimento, alla data proposta.

Esempio:

- Emirates ATP Rankings - Singles - 20/11/2017:
<http://www.atpworldtour.com/en/rankings/singles?rankDate=2017-11-20&rankRange=0-100>
Roger Federer (2°) > Esito scommessa: "2-4".

- Emirates ATP Rankings - Singles - 13/11/2017:
<http://www.atpworldtour.com/en/rankings/singles?rankDate=2017-11-13&rankRange=0-100>
Fabio Fognini (27°) > Esito scommessa: “21-50”.
- Emirates ATP Rankings - Doubles - 06/11/2017:
<http://www.atpworldtour.com/en/rankings/doubles?rankDate=2017-11-06&rankRange=0-100> Fabio Fognini (96°) > Esito scommessa: “51-100”.

Sono previsti 7 esiti:

- 1) Con l'esito “1” si pronostica che l'atleta indicato sarà 1° nella classifica ufficiale di riferimento, alla data X.
- 2) Con l'esito “2-4” si pronostica che l'atleta indicato si posizionerà 2°, 3° o 4° nella classifica ufficiale di riferimento, alla data X.
- 3) Con l'esito “5-10” si pronostica che, alla data X, l'atleta indicato raggiungerà una posizione in classifica compresa tra la quinta e la decima, incluse.
- 4) Con l'esito “11-20” si pronostica che, alla data X, l'atleta indicato raggiungerà una posizione in classifica compresa tra la 11esima e la 20esima, incluse.
- 5) Con l'esito “21-50” si pronostica che, alla data X, l'atleta indicato raggiungerà una posizione in classifica compresa tra la 21esima e la 50esima, incluse.
- 6) Con l'esito “51-100” si pronostica che, alla data X, l'atleta indicato raggiungerà una posizione in classifica compresa tra la 51esima e 100esima, incluse.
- 7) Con l'esito “>100” si pronostica che, alla data X, l'atleta indicato si posizionerà in classifica oltre la 100esima posizione.

In caso di ritiro dell'atleta, la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato; in caso contrario verrà annullata.

Nel caso in cui una o più manifestazioni, per qualsiasi ragione, non dovessero concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati diramati dall'organizzatore ufficiale della manifestazione di riferimento.

POSSIBILE FINALE

Occorre pronosticare quali saranno i/le tennisti/tenniste che giocheranno la finale della manifestazione di riferimento. Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento. E' previsto l'esito “altro”.

PRIMO AL SERVIZIO

Occorre pronosticare chi sarà il primo tennista a servire nell'incontro di riferimento.

Se uno o entrambi i tennisti si ritirano prima di scendere in campo, la scommessa andrà a rimborso.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il decreto ADM, il regolamento e i dati diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

PRIMO BREAK

Occorre pronosticare il tennista che metterà a segno il primo Break dell'incontro.

Esempio:

- Giocatore 1 - Giocatore 2.
 - Set 1 Game 1:
Giocatore 2 al servizio > vittoria game del Giocatore 2.
 - Set 1 Game 2:
Giocatore 1 al servizio > vittoria game del Giocatore 2 > *Primo Break*.
Esito vincente: 2.

In caso di ritiro o squalifica di uno dei due giocatori, la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato; in caso contrario, verrà annullata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il decreto ADM, il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

PROSSIMO ACE

Occorre pronosticare quale tennista effettuerà l'ace indicato durante l'incontro di riferimento.

Con l'esito "1" si pronostica che sarà il giocatore 1 ad effettuare l'ace indicato.

Con l'esito "nessuno" si pronostica che nessun giocatore effettuerà l'ace indicato.

Con l'esito "2" si pronostica che sarà il giocatore 2 ad effettuare l'ace indicato.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

PROSSIMO DOPPIO FALLO

Occorre pronosticare quale tennista effettuerà il doppio fallo indicato durante l'incontro di riferimento.

Con l'esito "1" si pronostica che sarà il giocatore 1 ad effettuare il doppio fallo indicato.

Con l'esito "nessuno" si pronostica che nessun giocatore effettuerà il doppio fallo indicato.

Con l'esito "2" si pronostica che sarà il giocatore 2 ad effettuare il doppio fallo indicato.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

PUNTEGGIO DOPO 2 SET

Occorre pronosticare l'esatto punteggio (espresso in set) dopo che sono stati giocati 2 set dell'incontro di riferimento.

In caso di ritiro di un giocatore la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato, in caso contrario verrà annullata. Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

PUNTEGGIO DOPO 3 SET

Occorre pronosticare l'esatto punteggio (espresso in set) dopo che sono stati giocati 3 set dell'incontro di riferimento.

In caso di ritiro di un giocatore la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato, in caso contrario verrà annullata. Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

QUALIFICATO SI/NO

Occorre pronosticare se, alla data specificata nell'avvenimento, il tennista indicato avrà ottenuto la qualificazione (Si) o meno (No) ad una determinata manifestazione.

Esempio:

- Markéta Vondroušová - Qualificata alle WTA Finals 2018 (S/N).
- Markéta Vondroušová - Qualificata almeno una volta alle WTA Finals entro il 2020 (S/N).

Per questa tipologia di scommessa verrà specificata la data limite entro cui dovrà avvenire l'evento indicato.

Nel caso in cui una manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione.

QUARTI SI/NO

Occorre pronosticare se il tennista indicato si qualificherà (Si) o meno (No) ai quarti di finale della manifestazione di riferimento.

Con l'esito "Si" si pronostica che il tennista indicato si qualificherà ai quarti di finale.

Con l'esito "No" si pronostica che il tennista indicato non si qualificherà ai quarti di finale del torneo di riferimento.

Esempio:

- US Open (2018).
Ai Quarti di finale Si/No.
- N. Djokovic ai quarti di finale (S/N).

Esito scommessa: Sì.

- R. Federer ai quarti di finale (S/N).

Esito scommessa: No.

https://www.usopen.org/en_US/draws/index.html?event=MS

Le scommesse resteranno valide in caso di ritiro o squalifica del tennista durante lo svolgimento della manifestazione di riferimento.

Si procederà al rimborso delle scommesse se il tennista indicato non parteciperà al torneo.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

QUARTO DI PROVENIENZA DEL VINCITORE

Occorre pronosticare da quale quarto del tabellone proverrà il vincitore della manifestazione di riferimento.

Nel tennis, un torneo prevede un tabellone divisibile in quattro quarti; pertanto, sono previsti 4 possibili esiti.

Con l'esito "1" si pronostica che il vincitore del torneo proviene dal 1° quarto.

Con l'esito "2" si pronostica che il vincitore del torneo proviene dal 2° quarto.

Con l'esito "3" si pronostica che il vincitore del torneo proviene dal 3° quarto.

Con l'esito "4" si pronostica che il vincitore del torneo proviene dal 4° quarto.

Esempi:

- Torneo di Wimbledon (2017).
Quarto di Provenienza del Vincitore.
Vincitore Torneo: R. Federer.
Esito scommessa: 3.
http://www.wimbledon.com/en_GB/draws_archive/index.html
http://www.wimbledon.com/en_GB/static/pdfs/archive/draws/2017_MS_A4.pdf
- Internazionali BNL d'Italia (2018).
Quarto di Provenienza del Vincitore.
Vincitore Torneo: R. Nadal.
Esito scommessa: 1.
<http://www.internazionaliibnlitalia.com/tabellone-singolare-maschile/>

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

RAGGIUNGE LA SEMIFINALE SÌ/NO INFO AGG

Occorre pronosticare se il tennista indicato si qualificherà (Sì) o meno (No) alle semifinali della manifestazione di riferimento.

Con l'esito "Si" si pronostica che il tennista indicato si qualificherà alle semifinali del torneo.
Con l'esito "No" si pronostica che il tennista indicato non si qualificherà alle semifinali del torneo di riferimento.

Esempio:

- Internazionali BNL d'Italia (2018).
Semifinalista Si/No.
Fabio Fognini semifinalista (S/N).
Esito scommessa: No.

<http://www.internazionaliibnlditalia.com/tabellone-singolare-maschile/>

Le scommesse resteranno valide in caso di ritiro o squalifica del tennista durante lo svolgimento della manifestazione di riferimento.

Si procederà al rimborso delle scommesse se il tennista indicato non parteciperà al torneo.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

RISULTATO ESATTO GAME X SET Y

Occorre pronosticare, chi vincerà e con quale punteggio il game di un determinato set. Sono previsti 8 esiti. Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

RISULTATO ESATTO SET X

Occorre pronosticare quale sarà il risultato esatto del set indicato.

Se l'incontro venisse sospeso oppure annullato e non venisse recuperato nei tre giorni successivi alla data originaria, o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti, la giocata andrà a rimborso.

Nel caso in cui una o più manifestazioni, per qualsiasi ragione, non dovessero concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

RISULTATO ESATTO SET 8 ESITI

Occorre pronosticare quale sarà il risultato esatto del set indicato dell'incontro di riferimento.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti, qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Esempio: "Next Gen Atp Finals" (07/11/2017).

T1 - T2 (Incontro oggetto di scommessa).

Risultato esatto set 2.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

RISULTATO ESATTO SI/NO

Occorre pronosticare se l'incontro oggetto di scommessa finisce o meno con il risultato indicato (0-2, 1-2, 2-0, 2-1, 0-3, 1-3, 2-3, 3-0, 3-1, 3-2).

Nel caso in cui gli esiti della scommessa RISULTATO ESATTO SI/NO si sono già determinati al momento della sospensione dell'incontro, questi vanno refertati in base al punteggio realizzato sul campo.

Le scommesse non ancora determinate avranno diritto al rimborso.

RITIRO ENTRO DATA X

Occorre pronosticare se, entro la data di chiusura dell'avvenimento, l'atleta indicato si ritirerà dalle competizioni (Si) o meno (No).

Sono previsti due esiti.

Con l'esito "Si" si pronostica che l'atleta indicato, entro la data di chiusura dell'avvenimento, si ritirerà da ogni tipo di competizione agonistica.

Con l'esito "No" si pronostica che l'atleta indicato, entro la data di chiusura dell'avvenimento, non si ritirerà da ogni tipo di competizione agonistica.

Per questa tipologia di scommessa verrà specificata la data limite entro cui dovrà avvenire l'evento indicato.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni farà fede il sito/canale ufficiale dell'atleta e/o il comunicato delle principali agenzie di stampa.

RITIRO NEL MATCH SI/NO

Occorre pronosticare se uno dei due tennisti si ritirerà (Si) o meno (No) a match iniziato.

Se un tennista si ritira prima di scendere in campo, la scommessa andrà a rimborso.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il decreto ADM, il regolamento e i dati diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

SEQUENZA SET (6 ESITI)

Occorre pronosticare, in un incontro al meglio dei 3 set, l'esatta sequenza dei vincitori dei set. È necessario pronosticare quale giocatore vincerà ciascuno dei set disputati nell'incontro. Con qualunque altra sequenza di vincitori dei set, la scommessa è perdente.

Sono previsti 6 possibili esiti.

Primo giocatore indicato: 1.

Secondo giocatore indicato: 2.

- 1) Vittorie del match da parte del giocatore 1.
 - Con l'esito "1-1" si pronostica che il primo giocatore indicato vincerà il primo e il secondo set dell'incontro.
 - Con l'esito "1-2-1" si pronostica che il primo giocatore indicato vincerà il primo set, perderà il secondo e vincerà il terzo set.
 - Con l'esito "2-1-1" si pronostica che il primo giocatore indicato perderà il primo set e successivamente vincerà secondo e terzo set dell'incontro.
- 2) Vittorie del match da parte del giocatore 2.
 - Con l'esito "2-2" si pronostica che il secondo giocatore indicato vincerà il primo e il secondo set dell'incontro.
 - Con l'esito "2-1-2" si pronostica che il secondo giocatore indicato vincerà il primo set, perderà il secondo e vincerà il terzo set.
 - Con l'esito "1-2-2" si pronostica che il secondo giocatore indicato perderà il primo set e successivamente vincerà secondo e terzo set dell'incontro.

Esempio:

Internazionali di Roma (2018).

Sequenza Set (6 esiti).

Nadal - Zverev 6-1; 1-6; 6-3.

Esito scommessa: 1-2-1.

Con qualunque altra sequenza di vincitori dei set, la scommessa è perdente, inclusa l'eventuale vittoria di Nadal con un punteggio di 2 set a 1 ma con una sequenza differente (es: 2-1-1 nel caso di: 1-6; 6-1; 6-3).

Se un tennista si ritira prima di scendere in campo, la scommessa andrà a rimborso.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti, qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

SEQUENZA SET (20 ESITI)

Occorre pronosticare, in un incontro al meglio dei 5 set, l'esatta sequenza dei vincitori dei set. È necessario pronosticare quale giocatore vincerà ciascuno dei set disputati nell'incontro. Con qualunque altra sequenza di vincitori dei set, la scommessa è perdente.

Sono previsti 20 possibili esiti.

Primo giocatore indicato: 1.

Secondo giocatore indicato: 2.

- 1) Vittorie del match da parte del giocatore 1:
1-1-1; 1-1-2-1; 1-2-1-1; 2-1-1-1; 1-1-2-2-1; 1-2-1-2-1; 1-2-2-1-1; 2-1-1-2-1; 2-1-2-1-1; 2-2-1-1-1.

2) Vittorie del match da parte del giocatore 2:

2-2-2; 2-2-1-2; 2-1-2-2; 1-2-2-2; 2-2-1-1-2; 2-1-2-1-2; 2-1-1-2-2; 1-2-2-1-2; 1-2-1-2-2; 1-1-2-2-2.

Esempi:

- Torneo di Wimbledon (2017).
Sequenza Set (20 esiti).
Čilić - Federer 3-6; 1-6; 4-6.
Esito scommessa: 2-2-2.
- Open di Francia (2018).
Sequenza Set (20 esiti).
Cecchinato - Djokovic 6-3; 7-6; 1-6; 7-6.
Esito scommessa: 1-1-2-1.
- Australian Open (2018).
Sequenza Set (20 esiti).
Čilić - Federer 2-6, 7-6, 3-6, 6-3, 1-6.
Esito scommessa: 2-1-2-1-2.

Se un tennista si ritira prima di scendere in campo, la scommessa andrà a rimborso.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti, qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

SET BETTING

La scommessa consiste nel pronosticare il risultato finale dell'incontro, ovvero il numero totale di set vinti da ciascun tennista.

SET SI/NO

Occorre pronosticare se il set indicato dell'incontro di riferimento verrà disputato (SI) o meno (NO).

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti, qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

TENNISTA VINCE ALMENO UNO SLAM

Occorre pronosticare se, entro la data proposta, il tennista indicato vincerà almeno un Torneo Slam.

Si considerano Slam i seguenti tornei: Australian Open, Roland Garros, Wimbledon, US Open. La scommessa risulterà valida nel caso in cui il tennista non parteciperà a nessuno slam entro la data proposta.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede la normativa vigente in materia, il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

T/T

Pronostica il tennista che vincerà l'incontro.

Se un tennista si ritira durante l'incontro, le scommesse accettate su quel tennista saranno considerate perdenti.

La scommessa va a rimborso se un tennista si ritira prima di scendere in campo.

T/T+U/O [N]

Occorre pronosticare quale giocatore vincerà l'incontro e il numero totale di giochi disputati indicando il corretto abbinamento degli esiti delle scommesse sul T/T incontro e sull'Under/Over giochi nel match.

Sono previsti 4 possibili esiti.

Con l'esito "1+Under" si pronostica che l'incontro sarà vinto dal primo giocatore indicato e che il numero u/odi game giocati sarà inferiore ad un valore prestabilito.

Con l'esito "1+Over" si pronostica che l'incontro sarà vinto dal primo giocatore indicato e che il numero di game giocati sarà superiore ad un valore prestabilito.

Con l'esito "2+Under" si pronostica che l'incontro sarà vinto dal secondo giocatore indicato e che il numero di game giocati sarà inferiore ad un valore prestabilito.

Con l'esito "2+Over" si pronostica che l'incontro sarà vinto dal secondo giocatore indicato e che il numero di game giocati sarà superiore ad un valore prestabilito.

Se un tennista si ritira prima di scendere in campo, la scommessa andrà a rimborso. Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti, qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Esempio.

- Torneo di Wimbledon.
R. Federer - R. Nadal.
T/T + U/O 20,5 Giochi Nel Match.
6-4; 2-1 e Nadal si ritira.
Esito non determinabile: a rimborso.
- T/T + U/O 21,5 Giochi Nel Match.
6-4; 4-6; 2-1 e Nadal si ritira.
Esito scommessa: 1+Over.

Se nel set decisivo di un incontro viene disputato il Super Tie-Break, ai fini della refertazione quest'ultimo verrà considerato come un singolo game.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

T/T GIOCO

Occorre pronosticare il tennista che vincerà un determinato game del set indicato.

La partecipazione di entrambi i tennisti (o coppia di tennisti) al game oggetto di scommessa è determinante ai fini della certificazione della scommessa stessa; quindi se uno dei due giocatori si ritira durante o prima dell'inizio del game oggetto di scommessa, la scommessa sarà rimborsata.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

T/T HANDICAP GIOCHI

Occorre pronosticare quale tennista vincerà più giochi al termine dell'incontro, tenendo conto che ad uno dei due giocatori sarà sottratto il valore dell'handicap, in termini di giochi.

Se l'handicap è positivo la penalizzazione deve essere attribuita al tennista indicato sulla sinistra; se negativo, al tennista indicato sulla destra.

- Con il segno "1" si pronostica che il primo tennista indicato vincerà l'incontro una volta applicato l'handicap, al risultato finale, in termini di games.
- Con il segno "2" si pronostica che il secondo tennista indicato vincerà l'incontro una volta applicato l'handicap, al risultato finale, in termini di games.

Esempio:

- Federer - Djokovic.
 - T/T Handicap (- 3.5) Giochi: 4-6; 4-6.
In termini di giochi: 8-12.
Al termine del match, Djokovic avrà totalizzato 12 giochi ai quali va sottratto il valore dell'handicap 3.5.
Considerando l'handicap, il risultato del match, in termini di giochi, sarà: 8-8.5.
Esito vincente: Djokovic.
 - T/T Handicap (2.5) Giochi: 6-3; 6-4.
In termini di giochi: 12-7.
Al termine del match, Federer avrà totalizzato 12 giochi ai quali va sottratto il valore dell'handicap 2.5.
Considerando l'handicap, il risultato del match, in termini di giochi, sarà: 9.5-7.
Esito vincente: Federer.

Se nel set decisivo di un incontro viene disputato il Super Tie-Break, ai fini della refertazione quest'ultimo verrà considerato come un singolo game, nel caso in cui il giocatore lo abbia vinto. Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti, qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa; si rimanda al regolamento ADM (D.M.111/2006).

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

T/T HANDICAP GAME NEL SET

Occorre pronosticare quale tennista vincerà più giochi nel set indicato, tenendo conto che ad uno dei due giocatori sarà sottratto il valore dell'handicap, in termini di giochi.

Se l'handicap è positivo, la penalizzazione deve essere attribuita al tennista indicato sulla sinistra; se negativo, al tennista indicato sulla destra.

- Con il segno "1" si pronostica che il primo tennista indicato vincerà il set X, una volta applicato l'handicap, al risultato del set, in termini di games.
- Con il segno "2" si pronostica che il secondo tennista indicato vincerà il set X, una volta applicato l'handicap, al risultato del set, in termini di games.

Esempio:

- Federer - Djokovic.
- T/T Handicap (2.5) Game nel Set 1: 6-4.
Al termine del Set 1, Federer avrà totalizzato 6 giochi ai quali va sottratto il valore dell'handicap 2.5.
Considerando l'handicap, il risultato del Set 1 sarà: 3.5-4.
Esito vincente: Djokovic.
- T/T Handicap (- 1.5) Game nel Set 2: 4-6.
Al termine del Set 2, Djokovic avrà totalizzato 6 giochi ai quali va sottratto il valore dell'handicap 1.5.
Considerando l'handicap, il risultato del Set 2 sarà: 4-4.5.
Esito vincente: Djokovic.

Se un tennista si ritira prima del set indicato, la scommessa andrà a rimborso.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti, qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa; si rimanda al regolamento ADM (D.M.111/2006).

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

T/T HANDICAP SET

Occorre pronosticare quale tennista vincerà più set al termine dell'incontro, tenendo conto che ad uno dei due giocatori sarà sottratto il valore dell'handicap, in termini di set.

Se l'handicap è positivo la penalizzazione deve essere attribuita al tennista indicato sulla sinistra; se negativo, al tennista indicato sulla destra.

- Con il segno "1" si pronostica che il primo tennista indicato vincerà l'incontro una volta applicato l'handicap, al risultato finale, in termini di set.
- Con il segno "2" si pronostica che il secondo tennista indicato vincerà l'incontro una volta applicato l'handicap, al risultato finale, in termini di set.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti, qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa; si rimanda al regolamento ADM (D.M.111/2006).

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

T/T RANKING ALLA DATA X (LEGABILE)

Occorre pronosticare quale tra i due tennisti indicati otterrà il miglior piazzamento nella classifica ufficiale ATP/WTA di riferimento, alla data proposta.

In caso di parità, dove la formulazione della classifica non preveda il conteggio di ulteriori voci per la determinazione della posizione, si rimanda alla normativa vigente.

In caso di ritiro di uno o di entrambi i tennisti indicati, la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato; in caso contrario verrà annullata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede la normativa vigente in materia, il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

T/T SET

Occorre pronosticare il tennista che vincerà il set indicato.

La partecipazione di entrambi i giocatori ad ogni singolo set è determinante per la certificazione della scommessa: se uno dei due tennisti si ritira durante un set, chi rimane risulterà vincente. Nel caso in cui il ritiro avvenga prima dell'inizio di qualsiasi set la scommessa sarà rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

T/T SET X 2/3

Occorre pronosticare per gli incontri al meglio dei 3 set, quale sarà il tennista che vincerà il set indicato.

La partecipazione di entrambi i giocatori ad ogni singolo set è determinante per la certificazione della scommessa: se uno dei due tennisti si ritira durante un set, chi rimane risulterà vincente. Nel caso in cui il ritiro avvenga prima dell'inizio del set specifico la scommessa sarà rimborsata. Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

T/T SET X 3/5

Occorre pronosticare per gli incontri al meglio dei 5 set, quale sarà il tennista che vincerà il set indicato.

La partecipazione di entrambi i giocatori ad ogni singolo set è determinante per la certificazione della scommessa: se uno dei due tennisti si ritira durante un set, chi rimane risulterà vincente. Nel caso in cui il ritiro avvenga prima dell'inizio del set specifico la scommessa sarà rimborsata. Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

T/T SET X + U/O GAME NEL SET

Occorre pronosticare quale giocatore vincerà il set indicato e se il numero totale di giochi disputati nel set sarà inferiore (Under) o superiore (Over) ad un valore prestabilito.

Sono previsti 4 possibili esiti.

- Con l'esito "1+Under" si pronostica che il set indicato sarà vinto dal primo giocatore e che il numero di game giocati nel set sarà inferiore ad un valore prestabilito.
- Con l'esito "1+Over" si pronostica che il set indicato sarà vinto dal primo giocatore e che il numero di game giocati nel set sarà superiore ad un valore prestabilito.
- Con l'esito "2+Under" si pronostica che il set indicato sarà vinto dal secondo giocatore e che il numero di game giocati nel set sarà inferiore ad un valore prestabilito.
- Con l'esito "2+Over" si pronostica che il set indicato sarà vinto dal secondo giocatore e che il numero di game giocati nel set sarà superiore ad un valore prestabilito.

Se un tennista si ritira prima di scendere in campo o prima del set indicato, la scommessa andrà a rimborso.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti nel corso del Set indicato, qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa; si rimanda al regolamento ADM.

Esempio:

- R. Federer - R. Nadal.
T/T Set 1 + U/O 10,5 Giochi Nel Set.
 - Set 1: 6-4.
Esito vincente: 1 + Under.
- T/T Set 2 + U/O 10,5 Giochi Nel Set.
 - Set 2: 5-4 e Nadal si ritira.
Esito non determinabile: a rimborso.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il decreto ADM, il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento

T/T SET X + U/O GAME NEL MATCH

Occorre pronosticare quale giocatore vincerà il set indicato e il numero totale di giochi disputati indicando il corretto abbinamento degli esiti delle scommesse sul T/T Set e sull'Under/Over giochi nel match.

Sono previsti 4 possibili esiti.

- Con l'esito "1+Over" si pronostica che il set indicato sarà vinto dal primo giocatore e che il numero di game giocati sarà superiore ad un valore prestabilito.
- Con l'esito "2+Over" si pronostica che il set indicato sarà vinto dal secondo giocatore e che il numero di game giocati sarà superiore ad un valore prestabilito.
- Con l'esito "1+Under" si pronostica che il set indicato sarà vinto dal primo giocatore e che il numero di game giocati sarà inferiore ad un valore prestabilito.
- Con l'esito "2+Under" si pronostica che il set indicato sarà vinto dal secondo giocatore e che il numero di game giocati sarà superiore ad un valore prestabilito.

Se nel set decisivo di un incontro viene disputato il Super Tie-Break, ai fini della refertazione quest'ultimo verrà considerato come un singolo game.

Se un tennista si ritira prima del set indicato, la scommessa andrà a rimborso.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti, qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa; si rimanda al regolamento ADM (D.M.111/2006).

Esempio:

- R. Federer - R. Nadal.
T/T Set 2 + U/O 18,5 Giochi Nel Match.
 - 6-4; 2-1 e Nadal si ritira.
Esito non determinabile: a rimborso (per l'U/O).
 - 6-4; 5-4 e Nadal si ritira.
Esito scommessa: 1+Over.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

TIE BREAK NEL MATCH

Occorre pronosticare, se nell'incontro di riferimento, sarà giocato il tie-break. Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

TIE BREAK SET

Occorre pronosticare se il tie break sarà giocato (SI) o meno (NO) nel set indicato. Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

TOTALE SET 2/3

Occorre pronosticare il numero totale dei set disputati in un incontro al meglio dei 3 set.

Sono previsti i seguenti esiti: 2 set, 3 set.

In caso di ritiro di un giocatore la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato, in caso contrario verrà annullata. Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

U/O ACE MATCH

Occorre pronosticare se il numero totale di "ace" messi a segno nell'incontro di riferimento sarà inferiore (Under) o superiore (Over) ad un valore prestabilito.

In caso di ritiro di un giocatore, la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato; in caso contrario verrà annullata.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

U/O BREAK

Occorre pronosticare se il numero totale di "break" messi a segno durante l'incontro di riferimento sarà inferiore (Under) o superiore (Over) ad un valore prestabilito.

Per "break" si intende un giocatore che vince un game nel quale non è lui al servizio.

In caso di ritiro di un giocatore, la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato; in caso contrario verrà annullata.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

U/O DURATA INCONTRO

Occorre pronosticare se la durata dell'incontro di riferimento sarà inferiore (Under) o superiore (Over) ad un valore di tempo prestabilito.

Ai fini della certificazione, farà fede il valore riportato sul sito ufficiale della manifestazione di riferimento (ore e minuti).

Esempi:

- Wimbledon (2018).
U/O durata incontro.
 - Djere - Lorenzi.
U/O 180,5 min.
Durata match: 3h00m.
Esito scommessa: Under.
http://www.wimbledon.com/en_GB/scores/stats/1111.html
 - Anderson - Djokovic.
U/O 120,5 min.
Durata match: 2h19m.
Esito scommessa: Over.
http://www.wimbledon.com/en_GB/scores/results/day21.html?event=MS
- Australian Open (2018).
U/O durata incontro:
 - Gasquet - Federer.
U/O 120,5 min.
Durata match: 01h59m00s.
Esito scommessa: Under.
<https://ausopen.com/match/Richard-Gasquet-vs-Roger-Federer-MS316>
 - Benneteau - Fognini.
U/O 180,5 min.
Durata match: 03h00m00s.
Esito scommessa: Under.
<https://ausopen.com/match/Julien-Benneteau-vs-Fabio-Fognini-MS313>
- Open di Francia (2018).
U/O durata incontro.
Gojowczyk - Norrie (Ritiro).
U/O 60,5 min.
Durata match: 0h41m.
Esito scommessa: rimborso.
<https://www.rolandgarros.com/en-us/matches/SM121>
- US open (2017).
U/O durata incontro.
Goffin - Monfils (Ritiro).
U/O 60,5 min.
Durata match: 1h15m.
Esito scommessa: Over.
http://2017.usopen.org/en_US/scores/stats/1303ms.html

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto, definitivamente interrotto o nel caso di ritiro di uno dei due partecipanti, qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

U/O GAME X SET 2/3

Occorre pronosticare per gli incontri al meglio dei 3 set, se, al termine di un determinato avvenimento, il numero totale dei game è superiore (over) oppure inferiore (under) alla soglia specificata.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

U/O GAME X SET 3/5

Occorre pronosticare per gli incontri al meglio dei 5 set se, al termine di un determinato avvenimento, il numero totale dei game è superiore (over) oppure inferiore (under) alla soglia specificata.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

U/O GAME VINTI GIOCATORE 1

Occorre pronosticare se i game vinti dal primo giocatore indicato, nell'incontro di riferimento, saranno inferiori (Under) o superiori (Over) ad un valore prestabilito.

Se nel set decisivo di un incontro viene disputato il Super Tie-Break, ai fini della refertazione quest'ultimo verrà considerato come un singolo game, nel caso in cui il giocatore lo abbia vinto.

Esempio:

- U/O 10,5 game vinti giocatore 1.
Primo set: 4-6.
Secondo set: 6-2.
Super Tie-Break: 11-13.
N° game vinti 1°giocatore: $4+6+0 = 10$.
Esito: Under.

In caso di ritiro di un giocatore, la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato, in caso contrario verrà annullata.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

U/O GAME VINTI GIOCATORE 2

Occorre pronosticare se i game vinti dal secondo giocatore indicato, nell'incontro di riferimento, saranno inferiori (Under) o superiori (Over) ad un valore prestabilito.

Se nel set decisivo di un incontro viene disputato il Super Tie-Break, ai fini della refertazione quest'ultimo verrà considerato come un singolo game, nel caso in cui il giocatore lo abbia vinto.

Esempio:

- U/O 10,5 game vinti giocatore 2.
Primo set: 4-6.
Secondo set: 6-2.
Super Tie-Break: 11-13.
N° game vinti dal 2° giocatore: $6+2+1 = 9$.
Esito: Under.

In caso di ritiro di un giocatore, la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato, in caso contrario verrà annullata.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

U/O GIOCHI NEL MATCH

Occorre pronosticare se i game giocati nell'incontro di riferimento saranno inferiori (under) o superiori (over) ad un valore prestabilito.

Se nel set decisivo di un incontro viene disputato il Super Tie-Break, ai fini della refertazione quest'ultimo verrà considerato come un singolo game.

Esempio:

- U/O 20,5 giochi nel match.
Primo set: 4-6.
Secondo set: 6-2.
Super Tie-Break: 11-13
N° game disputati nel match: 19.
Esito: Under.

In caso di ritiro di un giocatore la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato, in caso contrario verrà annullata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

U/O GIOCHI NEL SET

Occorre pronosticare se i game giocati nel set indicato saranno inferiori (under) o superiori

(over) ad un valore prestabilito.

In caso di ritiro di un giocatore la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato, in caso contrario verrà annullata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

U/O RANKING

Occorre pronosticare se, alla data proposta, la posizione occupata dal tennista indicato nella classifica ufficiale ATP/WTA di riferimento sarà inferiore (Under) o superiore (Over) ad un valore prestabilito.

Esempio:

- ATP Rankings - Singles - al 13/11/2017:

U/O 30,5 Ranking Fabio Fognini.

- Con l'esito "Under" si pronostica che, al 13/11/2017, Fognini raggiungerà una posizione in classifica ranking compresa tra 1 e 30, incluso.
- Con l'esito "Over" si pronostica che, al 13/11/2017, Fognini raggiungerà una posizione in classifica ranking pari o superiore a 31.

Posizione di Fognini nel ranking ATP al 13/11/2017: 27.

Esito vincente: Under.

In caso di ritiro del tennista indicato, la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato; in caso contrario verrà annullata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede la normativa vigente in materia, il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

U/O RANKING GIOCATORE ALLA DATA X (LEGABILE)

Occorre pronosticare se, alla data proposta, la posizione occupata dal tennista indicato nella classifica ufficiale ATP/WTA di riferimento sarà inferiore (Under) o superiore (Over) ad un valore prestabilito.

Esempio:

- ATP Rankings - Singles - al 13/11/2017:

U/O 30,5 Ranking Fabio Fognini.

- Con l'esito "Under" si pronostica che, al 13/11/2017, Fognini raggiungerà una posizione in classifica ranking compresa tra 1 e 30, incluso.
- Con l'esito "Over" si pronostica che, al 13/11/2017, Fognini raggiungerà una posizione in classifica ranking pari o superiore a 31.

Posizione di Fognini nel ranking ATP al 13/11/2017: 27.

Esito vincente: Under.

In caso di ritiro del tennista indicato, la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato; in caso contrario verrà annullata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede la normativa vigente in materia, il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

U/O SET NELL'INCONTRO

Occorre pronosticare se i set giocati nell'incontro saranno inferiori (under) o superiori (over) ad un valore prestabilito.

In caso di ritiro di un giocatore la scommessa sarà ritenuta valida solo se il risultato può essere determinato, in caso contrario verrà annullata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

U/O TORNEI VINTI

Occorre pronosticare se, entro la data proposta nella descrizione dell'avvenimento, il tennista indicato vincerà un numero di tornei del circuito specificato inferiore (Under) o superiore (Over) ad un valore prestabilito.

La certificazione dei risultati avviene sulla base dei dati ufficiali prodotti dall'organizzatore del circuito.

Esempio:

- Speciali Tennis.

U/O 109.5 Tornei ATP World Tour (singolo) vinti da Federer entro 2020.

<http://www.atpworldtour.com/en/players/roger-federer/f324/titles-and-finals>

<http://www.atpworldtour.com/en/players/jimmy-connors/c044/titles-and-finals>

Per questa tipologia di scommessa verrà specificata la data limite entro cui dovrà avvenire l'evento indicato.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore circuito di riferimento.

VINCE 1^SET / INCONTRO

Occorre pronosticare, in un'unica scommessa, chi vincerà il primo set e chi vincerà il match.

Sono possibili 4 esiti.

- Giocatore 1 vince il primo set e il match;
- Giocatore 1 vince il primo set ma non vince il match;
- Giocatore 2 vince il primo set e il match;
- Giocatore 2 vince il primo set ma non vince il match.

La scommessa andrà a rimborso qualora il primo set non dovesse concludersi.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

VINCENTE

Si deve indicare chi vincerà la manifestazione oggetto di scommessa.

VINCENTE CLASSIFICA ACE

Occorre pronosticare quale tennista avrà messo a segno il maggior numero di ace nella manifestazione di riferimento.

La voce "Altro" contempla tutti i tennisti non espressamente indicati nella lista.

Per la determinazione dell'esito vincente, non sono da considerare eventuali ace messi a segno nel torneo di qualificazione.

Le scommesse effettuate relativamente ad un tennista che non partecipa, si ritira o è squalificato dalla manifestazione sono considerate perdenti.

In caso di parità, dove la formulazione della classifica non preveda il conteggio di ulteriori voci per la determinazione della posizione, si rimanda al regolamento vigente.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede la normativa vigente in materia, il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

VINCENTE GRUPPO (LEGABILE)

Occorre pronosticare il tennista/squadra che si classificherà al primo posto nel gruppo/girone di appartenenza della manifestazione di riferimento.

In caso di parità tra due o più tennisti/squadre, si terrà conto della classifica diramata dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

Le scommesse effettuate relativamente ad un tennista/squadra che non partecipa, si ritira o è squalificata dalla manifestazione sono considerate perdenti.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede la normativa vigente in materia, il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

VINCENTE PUNTO X GAME X SET X

Occorre pronosticare il giocatore che vincerà il punto X di un determinato game del set specificato.

Se il punto in questione non viene giocato, la scommessa sarà rimborsata.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

VINCE TORNEO A 0 SET S/NO

Occorre pronosticare se il tennista indicato vincerà la manifestazione di riferimento senza perdere nemmeno un set.

Con l'esito "Si" si pronostica che il tennista indicato vincerà la manifestazione senza perdere nemmeno un set.

Con l'esito "No" si pronostica che il tennista indicato:

- non vincerà la manifestazione;
- vincerà la manifestazione perdendo almeno un set.

Esempio:

- Roland Garros (2018).

Vince torneo senza perdere neanche un set – Rafael Nadal (S/N).

1°T > Rafael Nadal vince contro Fernando Verdasco (6-3; 6-4; 6-3).

2°T > Rafael Nadal vince contro Dudi Sela (6-1; 7-5; 7-6).

3°T > Rafael Nadal vince contro Andrey Kuznetsov (6-3; 6-4; 7-5).

4°T > Rafael Nadal vince contro Gael Monfils (6-2; 6-1; 7-6).

Quarti di finale > Rafael Nadal vince contro Milos Raonic (7-6; 6-1; 6-4).

Semifinale > Rafael Nadal vince contro Andy Murray (7-6; 7-5; 6-3).

Finale > Rafael Nadal vince contro Novak Djokovic (6-0; 6-0; 6-0).

Esito scommessa: Si.

<https://www.rolandgarros.com/en-us/>

Se il giocatore indicato non dovesse prendere parte alla manifestazione, la scommessa andrà a rimborso.

In caso di ritiro del giocatore indicato durante la manifestazione, la scommessa sarà ritenuta perdente.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

VINCE TORNEO PERDENDO ALMENO UN SET

Occorre pronosticare se il tennista indicato vincerà la manifestazione di riferimento perdendo almeno un set.

Con l'esito "Si" si pronostica che il tennista indicato vincerà la manifestazione perdendo almeno un set.

Con l'esito "No" si pronostica che il tennista indicato:

- non vincerà la manifestazione;
- vincerà la manifestazione senza perdere neanche un set.

Esempio:

- Roland Garros (2018).

Vince torneo perdendo almeno un set – Rafael Nadal (S/N).

- ATP Barcellona (2018).

Vince torneo perdendo almeno un set – Rafael Nadal (S/N).

Se il giocatore indicato non dovesse prendere parte alla manifestazione, la scommessa andrà a rimborso.

In caso di ritiro del giocatore indicato durante la manifestazione, la scommessa sarà ritenuta perdente.

Nel caso in cui la manifestazione di riferimento, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

VINCERANNO TUTTE

Occorre pronosticare se tutti i tennisti nella lista vinceranno la propria partita di riferimento.

I possibili esiti sono SI, nel caso in cui tutti i tennisti vincano, oppure NO, nel caso in cui almeno uno NON vinca il proprio incontro.

Se uno dei tre incontri venisse sospeso oppure annullato e non venisse recuperato nei tre giorni successivi alla data originaria, la giocata andrà a rimborso.

Nel caso in cui una o più manifestazioni, per qualsiasi ragione, non dovessero concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

VINCITORE QUARTO DEL TABELLONE (LEGABILE)

Occorre pronosticare quale giocatore vincerà il proprio quarto di appartenenza del tabellone di un torneo, accedendo alle semifinali.

Nel tennis, un torneo prevede un tabellone divisibile in quattro quarti.

Esempio:

- Torneo di Wimbledon (2017).

Vincitore Quarto Tabellone.

1° Quarto.

Lista di giocatori / Altro.

Esito scommessa: S. Querrey

2° Quarto.

Lista di giocatori / Altro.

Esito scommessa: M. Cilic.

3° Quarto.

Lista di giocatori / Altro.

Esito scommessa: R. Federer.

4° Quarto.

Lista di giocatori / Altro.

Esito scommessa: T. Berdych.

http://www.wimbledon.com/en_GB/draws_archive/index.html

http://www.wimbledon.com/en_GB/static/pdfs/archive/draws/2017_MS_A4.pdf

<http://www.tennisitaliano.it/wimbledon-2017-lanalisi-completa-del-tabellone-maschile-42513>

La voce "Altro", se presente, contempla tutti gli esiti non espressamente indicati nella lista.



Se un tennista presente nella lista non prende parte alla manifestazione, la scommessa accettata su quel tennista è considerata perdente e non è previsto il rimborso della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.